

IDW

۵۶

کاور

B

سونیک

جوچہ تیغی



استغلی . گراہام . مقلی زاده

SEGA®

به نام خدای رنگین کمان



داستان و طراحی
اوان استنلی

رنگ آمیزی
رجی گراهام

حروف نگاری
شاون لی

سر دبیران
رایلی فارمر
دیوید ماریوت

مترجم، ادیتور و گرافیک کاور
معین م. قلی زاده

Special thanks to Mai Kiyotaki, Michael Cisneros, Sandra Jo, Sonic Team, and everyone at Sega for their invaluable assistance.

IDW® @IDWpublishing
IDWpublishing.com

For international rights, contact licensing@idwpublishing.com.
Ted Adams and Robbie Robbins, IDW Founders

SONIC THE HEDGEHOG #56. JANUARY 2023. © SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA and SONIC THE HEDGEHOG are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION. IDW Publishing, a division of Idea and Design Works, LLC. Editorial offices: 2355 Northside Drive, Suite 140, San Diego, CA 92108. The IDW logo is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. Any similarities to persons living or dead are purely coincidental. With the exception of artwork used for review purposes, none of the contents of this publication may be reprinted without the permission of Idea and Design Works, LLC. IDW Publishing does not read or accept unsolicited submissions of ideas, stories, or artwork.

Nachie Marsham, Publisher
Blake Kobashigawa, SVP Sales, Marketing & Strategy
Mark Doyle, VP Editorial & Creative Strategy
Tara McCrillis, VP Publishing Operations
Anna Morrow, VP Marketing & Publicity
Alex Hargett, VP Sales
Jamie S. Rich, Executive Editorial Director
Scott Dumbier, Director, Special Projects
Greg Gustin, Sr. Director, Content Strategy
Kevin Schwoer, Sr. Director of Talent Relations

Lauren LePera, Sr. Managing Editor
Keith Davidsen, Director, Marketing & PR
Topher Alford, Sr. Digital Marketing Manager
Patrick O'Connell, Sr. Manager, Direct Market Sales
Shauna Monteforte, Sr. Director of Manufacturing Operations
Greg Foreman, Director DTC Sales & Operations
Nathan Widick, Director of Design
Neil Uyetake, Sr. Art Director, Design & Production
Shawn Lee, Art Director, Design & Production
Jack Rivera, Art Director, Marketing





نه!



نمی‌فوام
باهات بیکنم، ولی
نمیزارم به سونیک
آسیب بزنی.



...



صبر کن!
باهام حرفه بزنی،
فواهش می‌کنم!

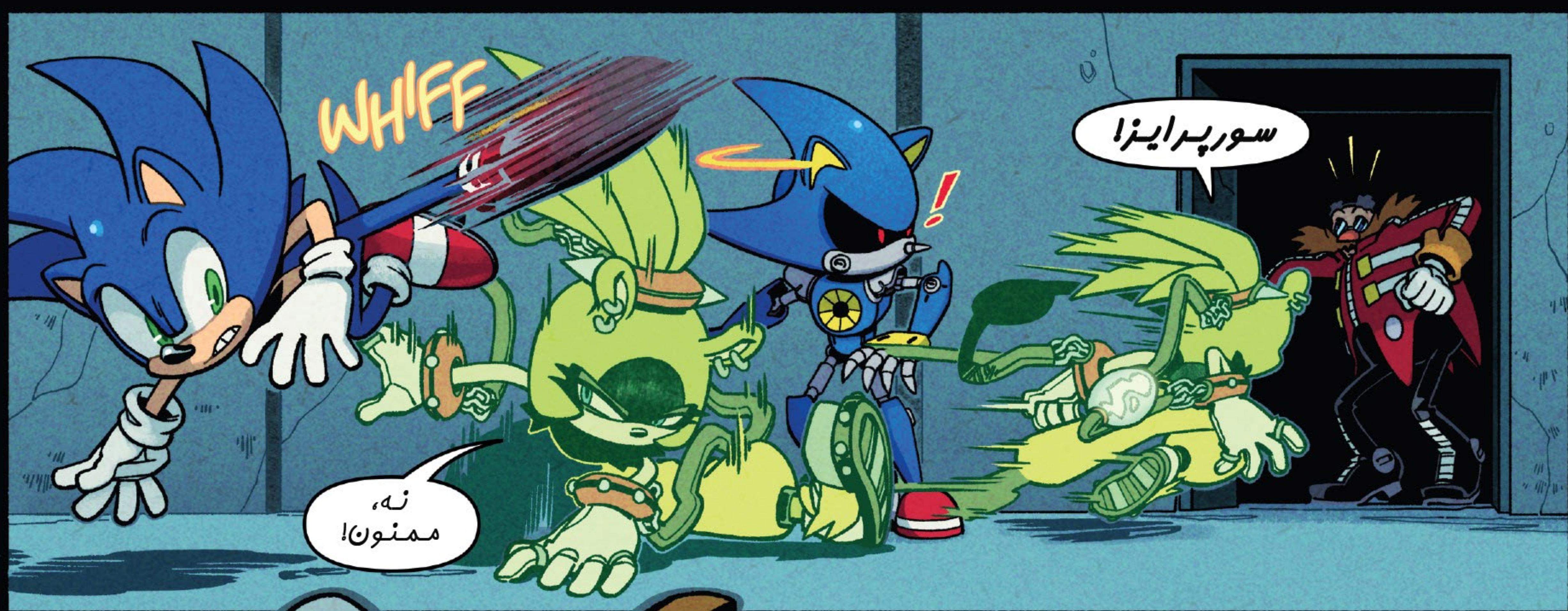


تو به این
میگی مبارزه
عادانه؟

آهه بلومو از
اره شدن میگیره که
یه ذره هم از فواب و
فوراک نمیفتن سرش.



تندت فشار
نگوش دار، متال!
اینجوری فسته-ش
میکنیم!

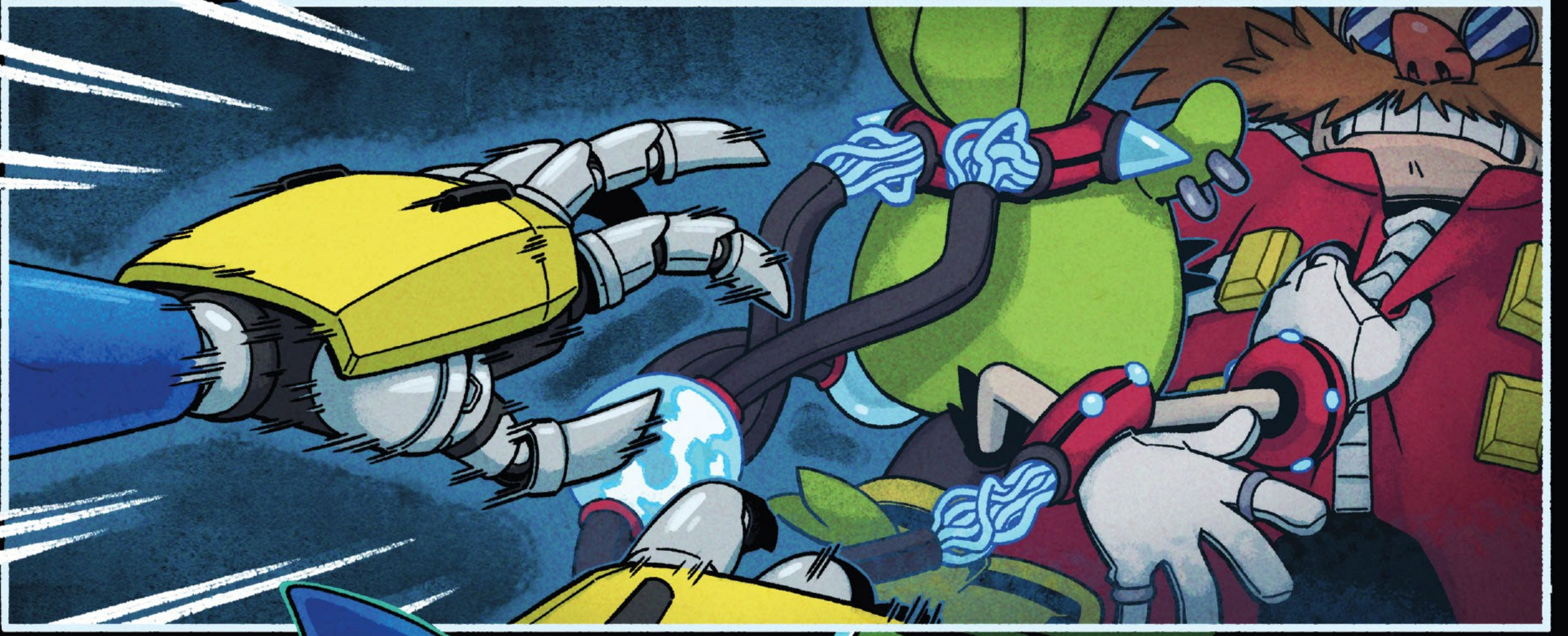


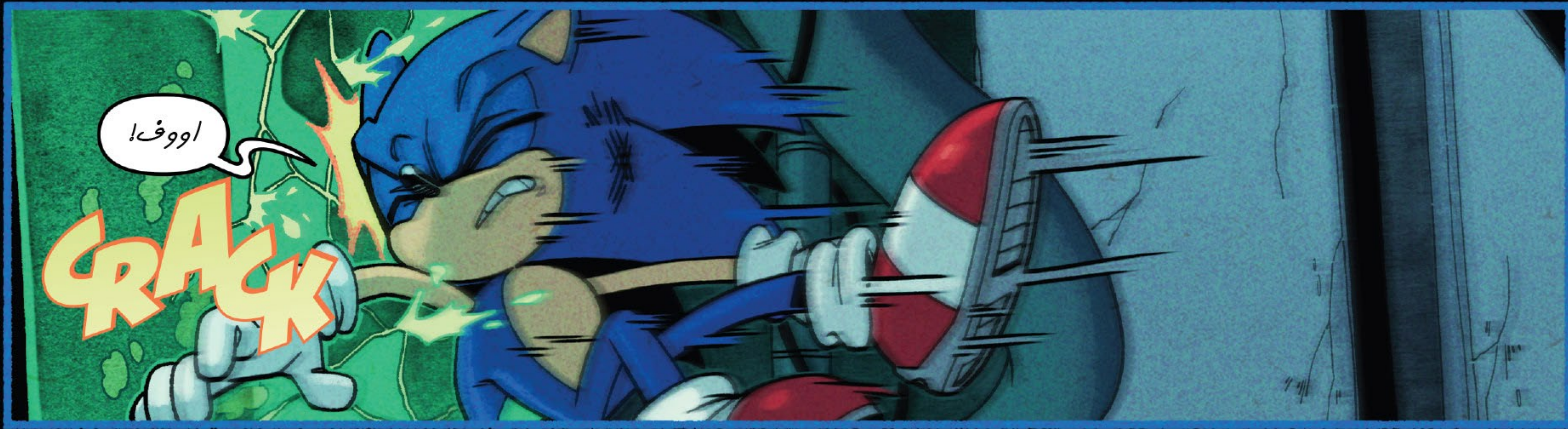
سورپرایزا

نه،
ممنون!



ای وایا





اووفا

CRACK



THORN



SHNORN

آییبی!



این دیگه چی بود؟!

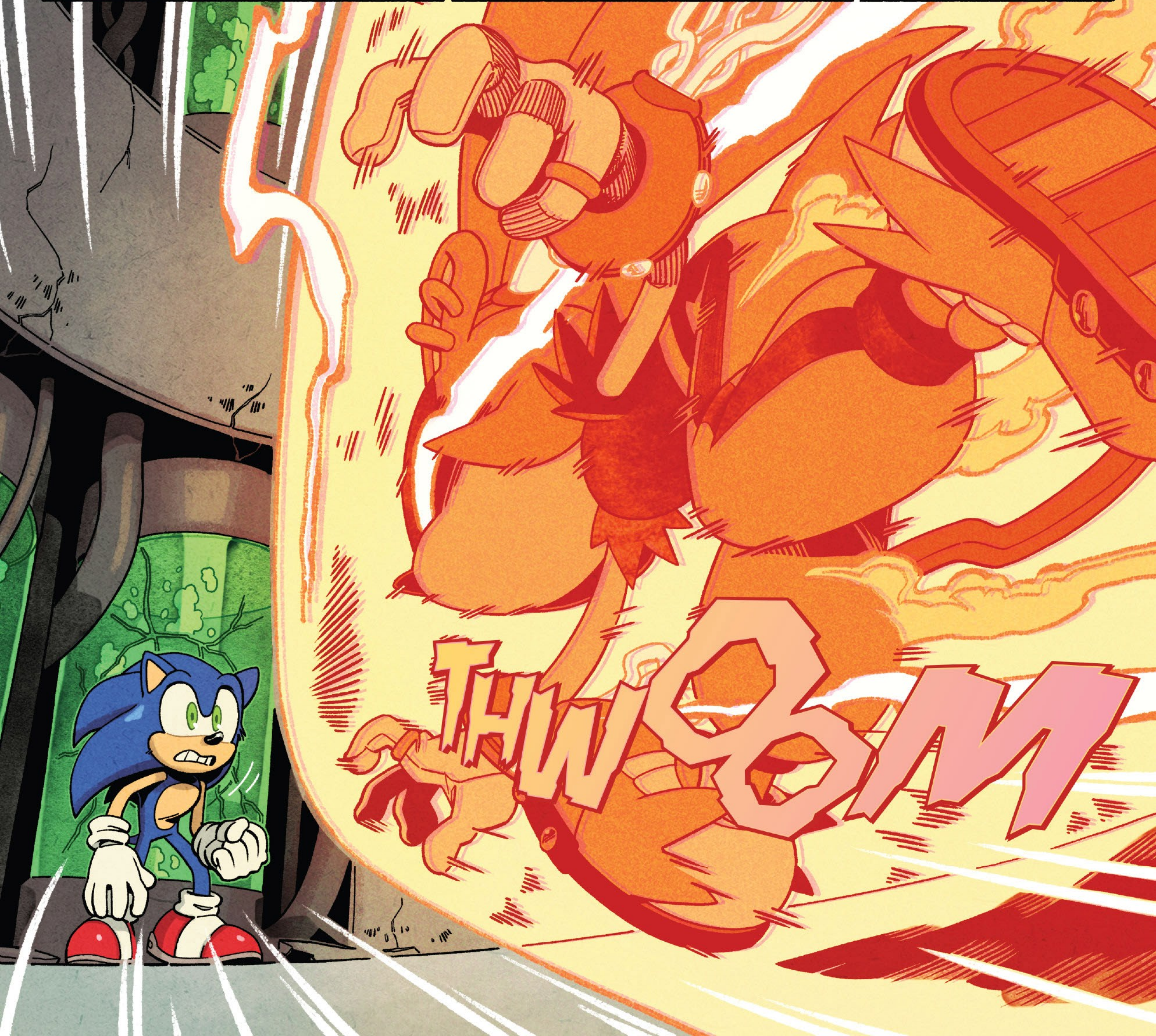
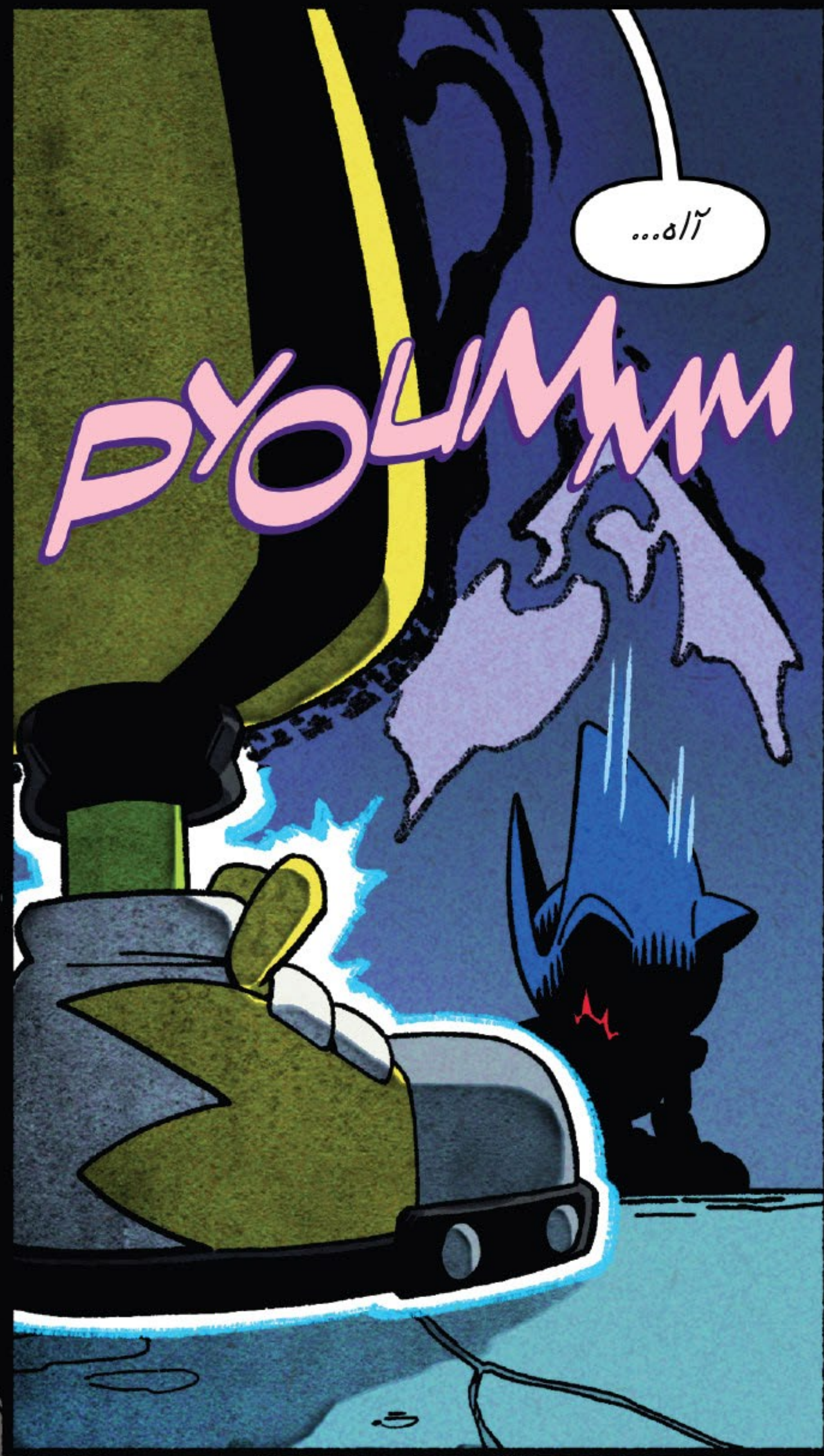
هاا
وقتی قدرت ساخته‌های باشکوه من رو دست کم می‌گیری همین کیرت میار!



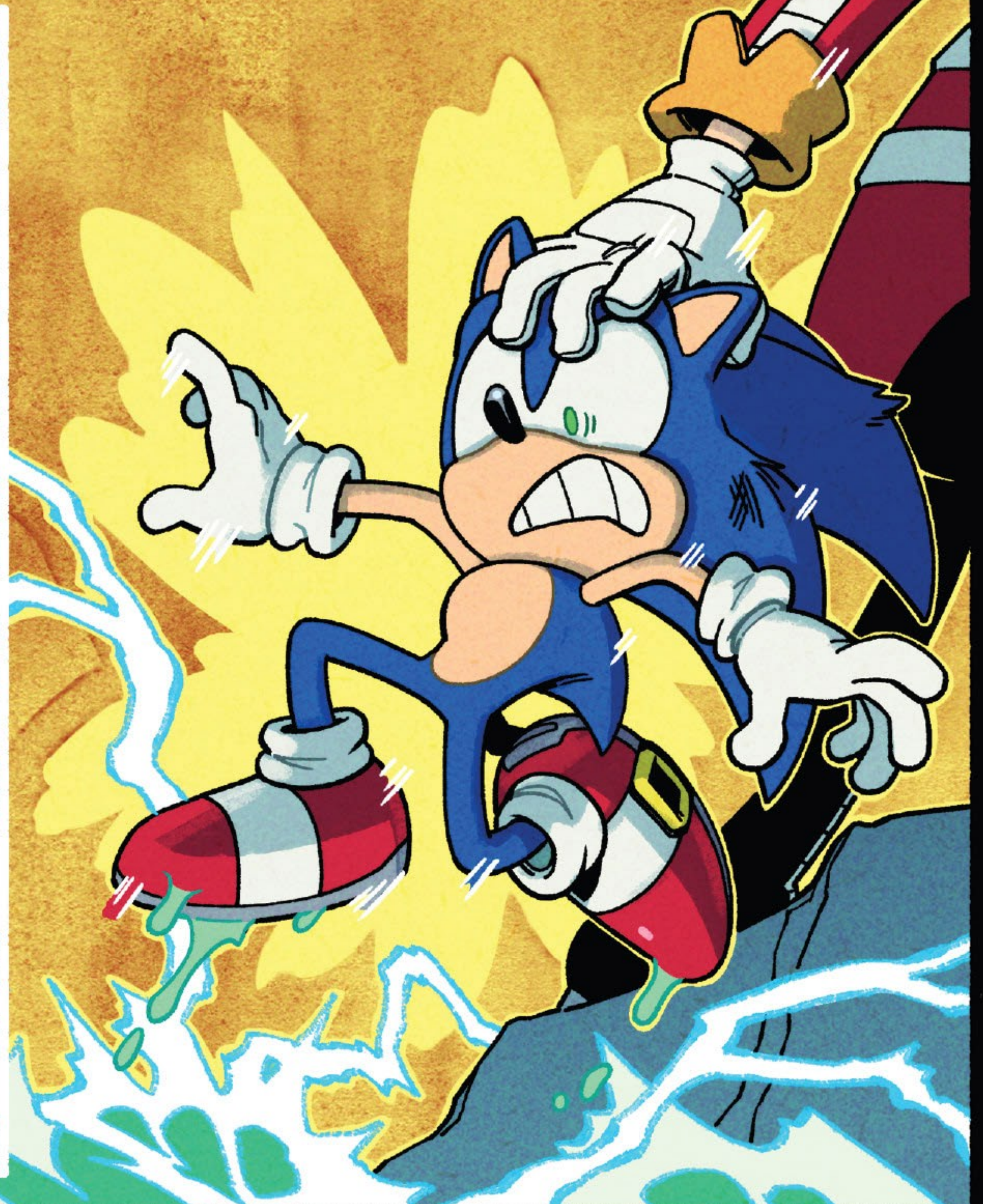
اوه، دست کم نگرختم...



...تازه یکی از بهتریناش کیدم اومده!







مس
مفط چونت
واقعا فبالت آورده،
چونده.

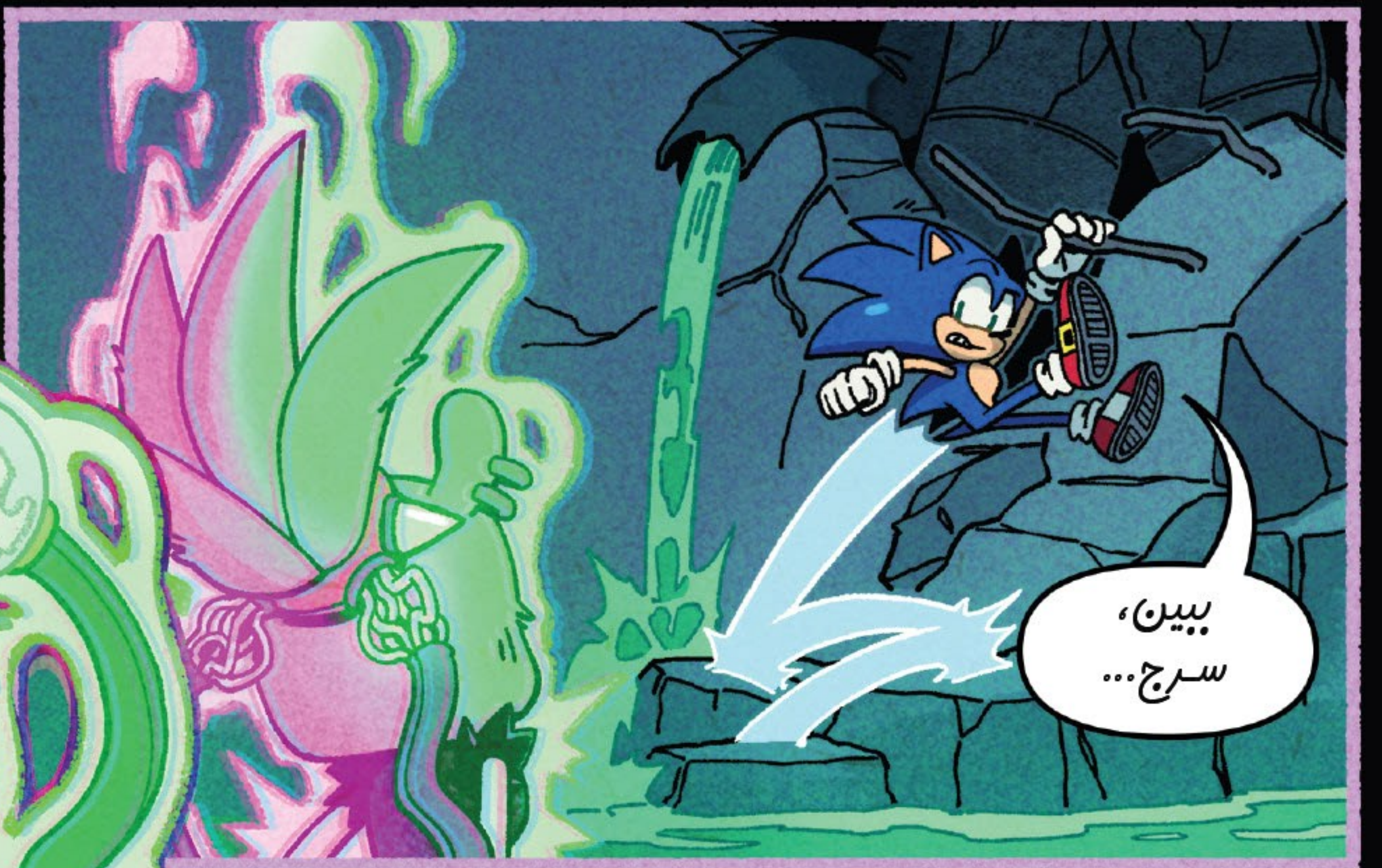


قلاده داینامو
هر لحظه ممکنه
اُورلود کنه اینپوری
که اون داره ازش
استفاده می کنه.

تا وقتی
متال رو تعمیر می کنم
سرش رو گرم نکه دار
و نمیرا



بین،
سرج...



فقط منو
توئیم حالا...



...فکر کنم شاید
قدم اولمون رو اشتباه
برداشته باشیم.

می دونی
پیه؟
حق با توئه.



قدم
باید توی
حلقه ت
باشه!





من یادداشت‌های دکتر استارلاین رو فوند۴. معذرت می‌فوا۴.



ولی هیپکدوم از اینا رو توپیه نمی‌کنه! سرچ داره به مردم صدمه می‌زنه!

اون داره به فودش صدمه می‌زنه!



فکر کنم می‌دونی که این خوب نیست.



...ازت ممنونم.



سونیک درستش می‌کنه. روشن حساب کن.



پیزیایی که به سرتون
اومده هدرآ خبیع بوده.
اینو حالا درک می‌کنم.

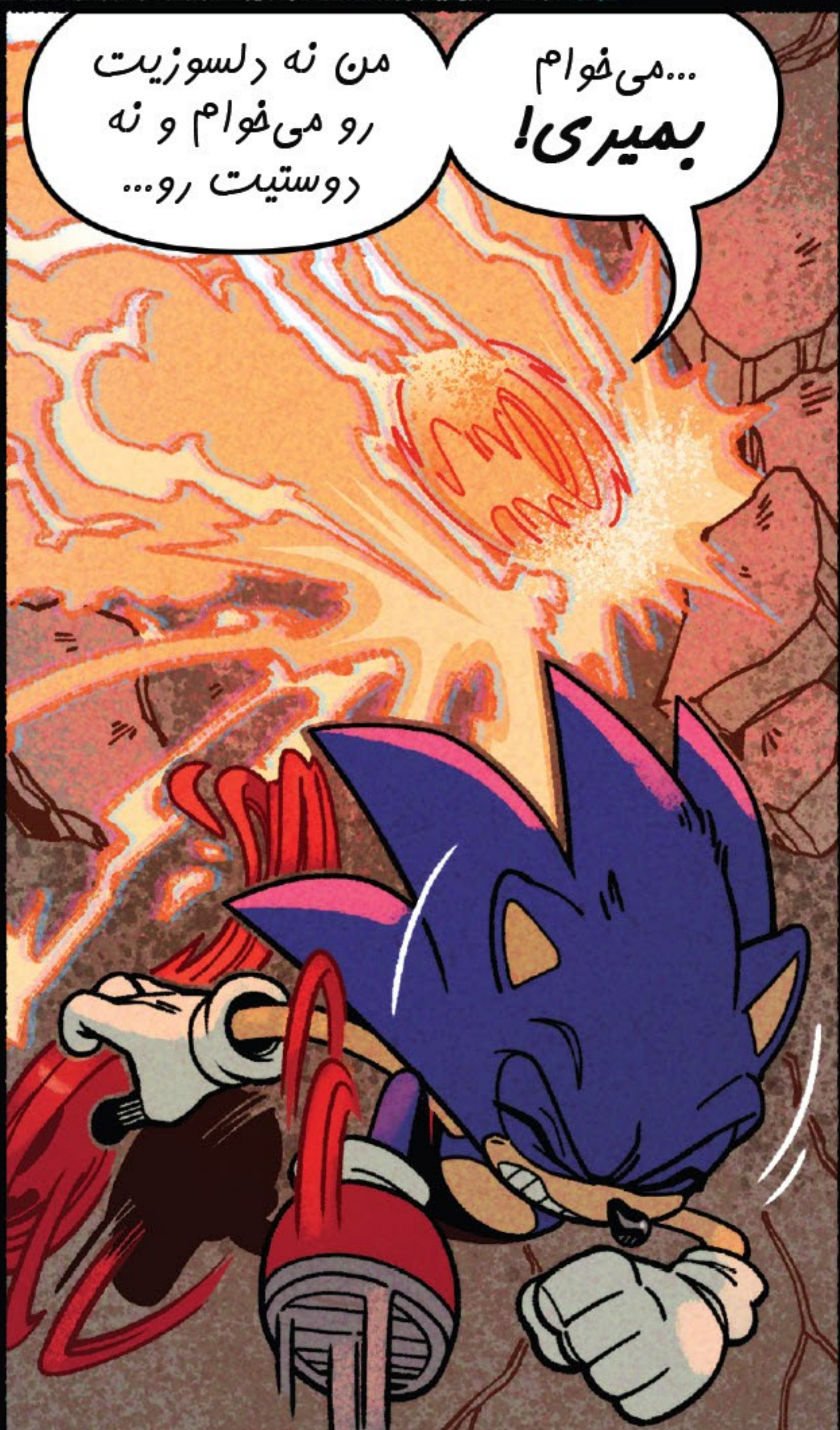


فکر می‌کنی
اینه‌وری بهترش می‌کنه؟
که می‌تونیم باهم
دوست باشیم؟



بیشتر رفیق‌ام
سعی کرده بودن
دهنم رو آسفالت
بلنن.

مشت و لگدهای
امروزه‌مون میشه
مشتهای دوستی
فردامون!



من نه دلسوزیت
رو می‌فوام و نه
دوستیت رو...

...می‌فوام
بمیری!



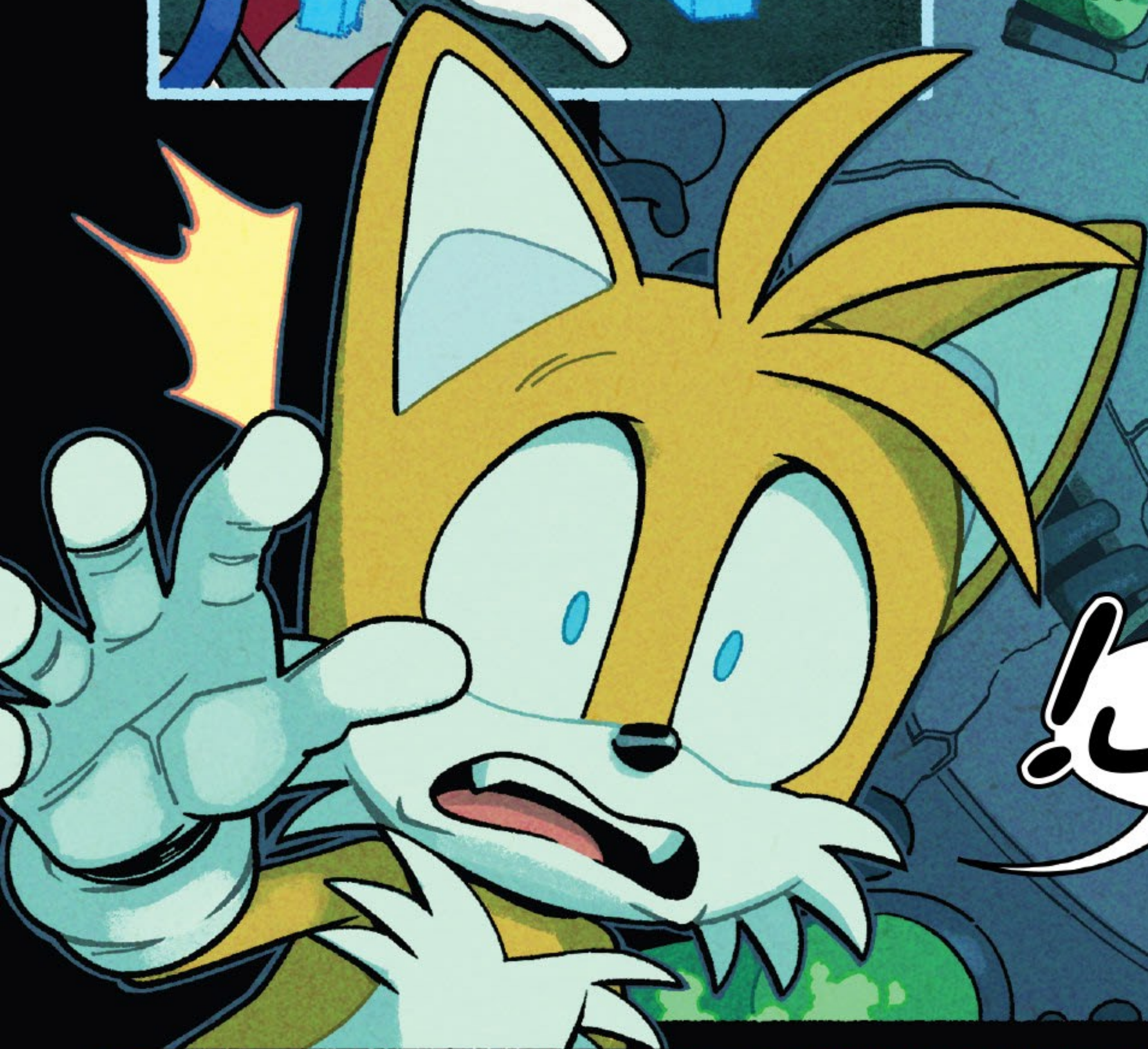
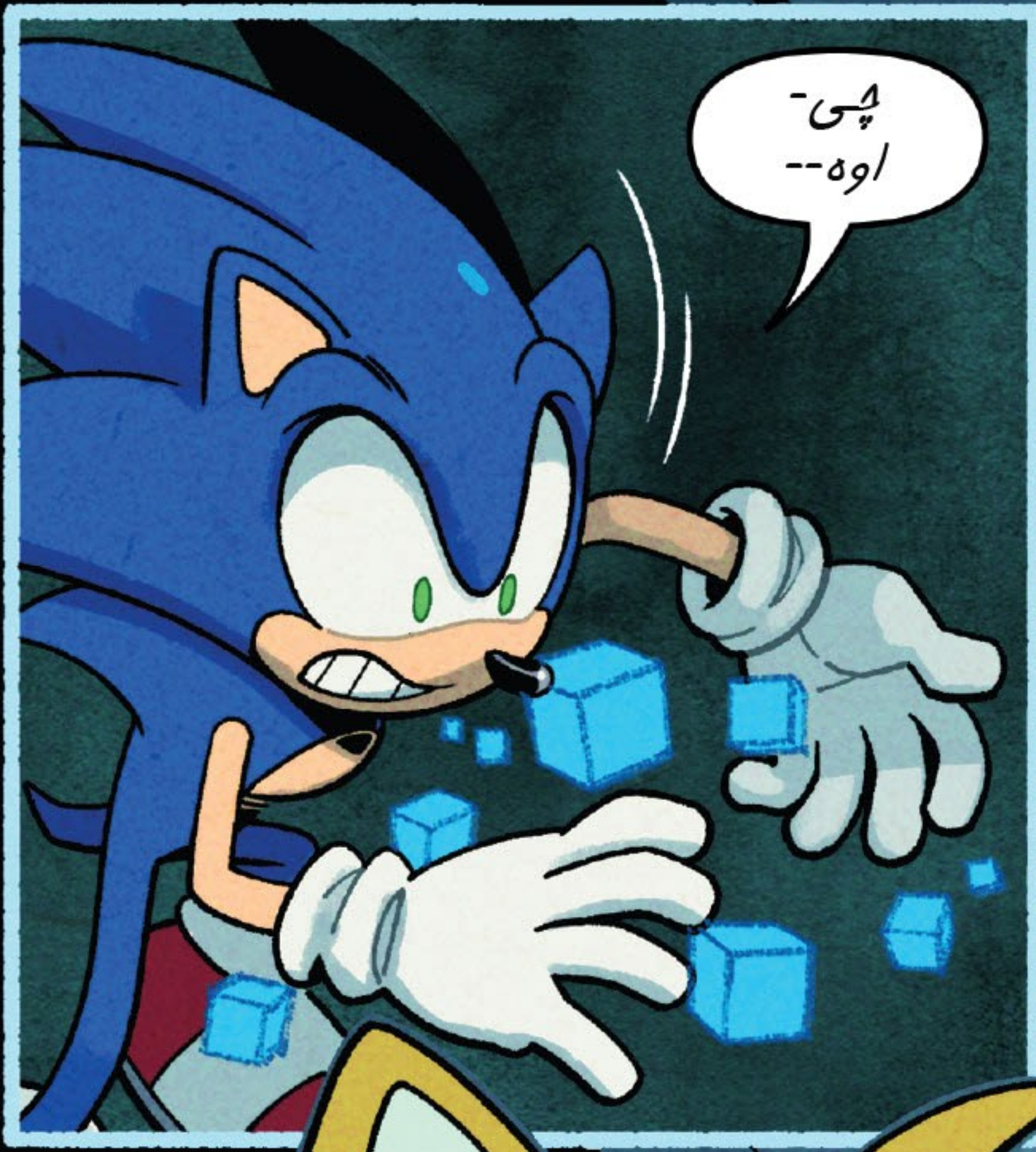
ولی چرا؟
استارلاین اینجا
نیست که میپور
به کاریت بکنه!



آزادی
پلوی پاته،
منتظرت‌ه. فقط
فم شو و برش
دارا



...
نمی‌تونم.



سونیک!

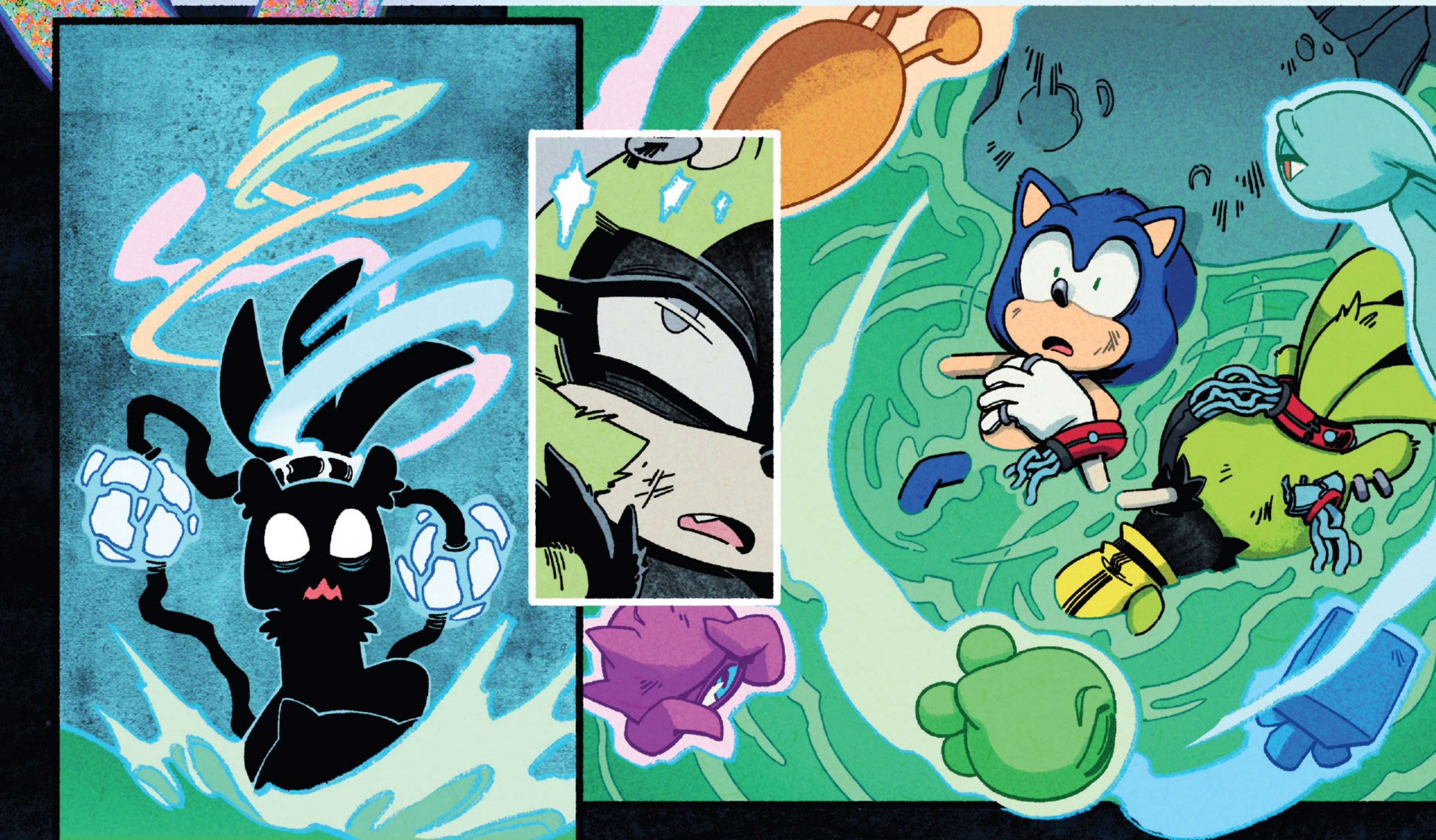


تو درک
نمی کنی!

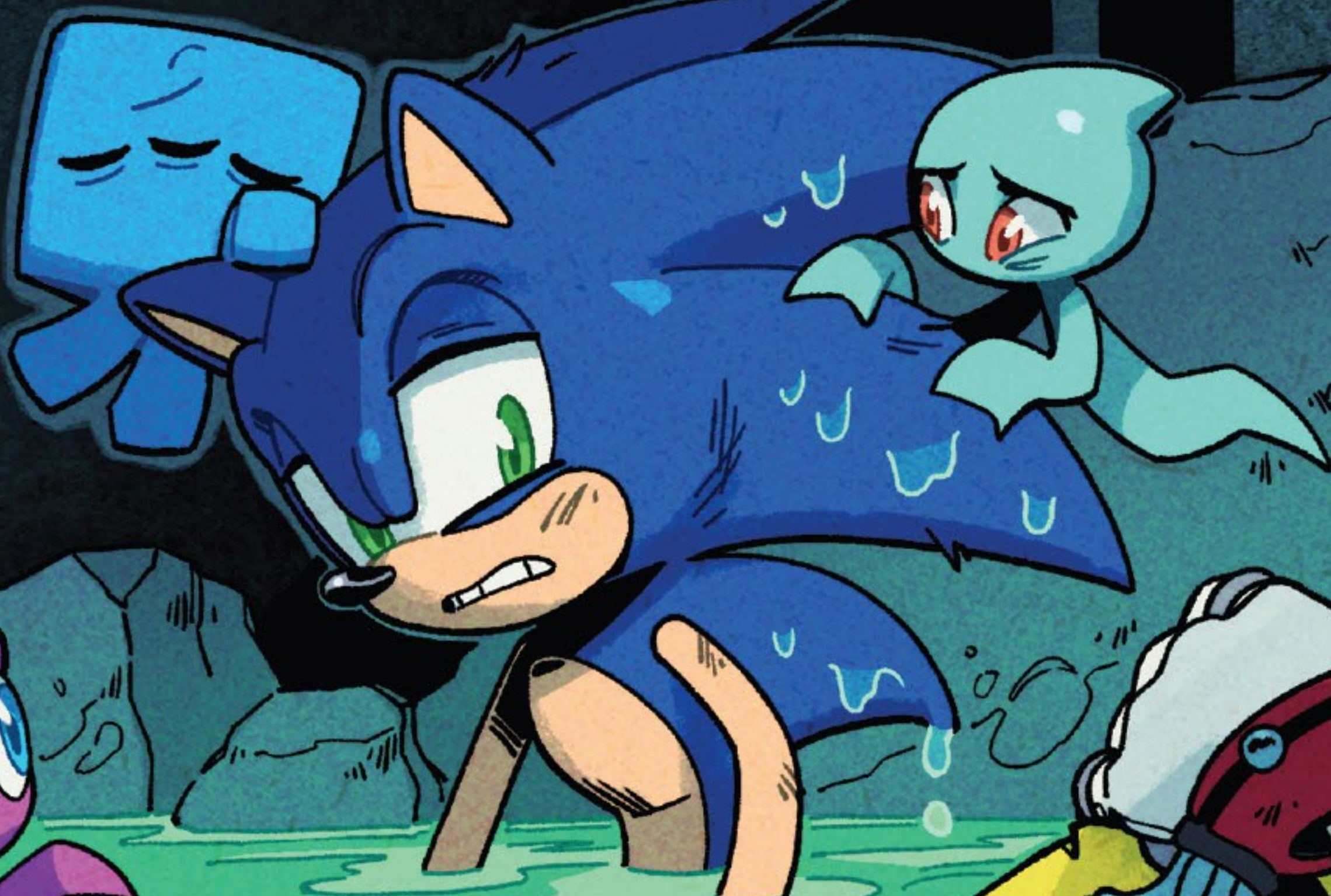


من ساخته شدم
تا توی سایهات زندگی
کنم. این توی فونمه، توی
استفونام، توی مغزم.
هیچ آزادی ای برای
من نیست...

... نه تا
وقتی که
هنوز زنده
هستی!



نفس



اوه فدای
من، اوه
فدای من--

اووووق...
فرخمو پس
می لیدر ۴. اون
پالاب ناچور
بود.



بالافره!



قلاره داینامو
و اون تیغ پشت رو
برام پیارا



ای متقلب...

قرارمون این نبود، آگمن!



اوه بیخیال،
انگار خودت
خیلی می خواهستی
به قول خودت
وفا بلنی.



SPIA-
WHACK





تو دقالت نكن
تو اين يكي، تفم بين
آبلش شده!



آه!



ممنون، كيتا تو
يه فرشته ي نباتي.

براي تو
اين كار رو
نكردم.



مي دونم
اينجا چه فبره.
قبلاً ديرمش.

استارلاین. آگمن.
تو. همتون مثل
هم هستید.

شما به من
یا سرچ نیازی
ندارید. شما ما
رو می‌خواید.

تمام چیزی
که براتون مهمه
اینه که چه کار می‌تونیم
بلنیم، بطور می‌تونید
تغییرمون بدید. تا بتونید
بهمون اثبات کنید
که راه شما درسته.

من هرچا
که بوم نیاز باشه
میرم، و اونجا
جاییه که سرچ
باشه.

من همتون
رو اینجا دخن
می‌کنم...

...همراه
با گذشته‌مون.

CRUNCH





فب، عجب ائتلاف
وقتی بود...

مثال، از الان
با شهر اگ پراطوری تماس بگیر.
یه وسیله نقلیه، یه فورآکی و یه وان
داغ می‌فوام برام آماده باشه
وقتی برسیم فونه.



یه سری
اوقات تلفی‌های موم
دارم که باید برسیم
بهشو-- اوه.

نظرت چیه اون
آتش‌بس رو ادامه
بدریم، هم؟

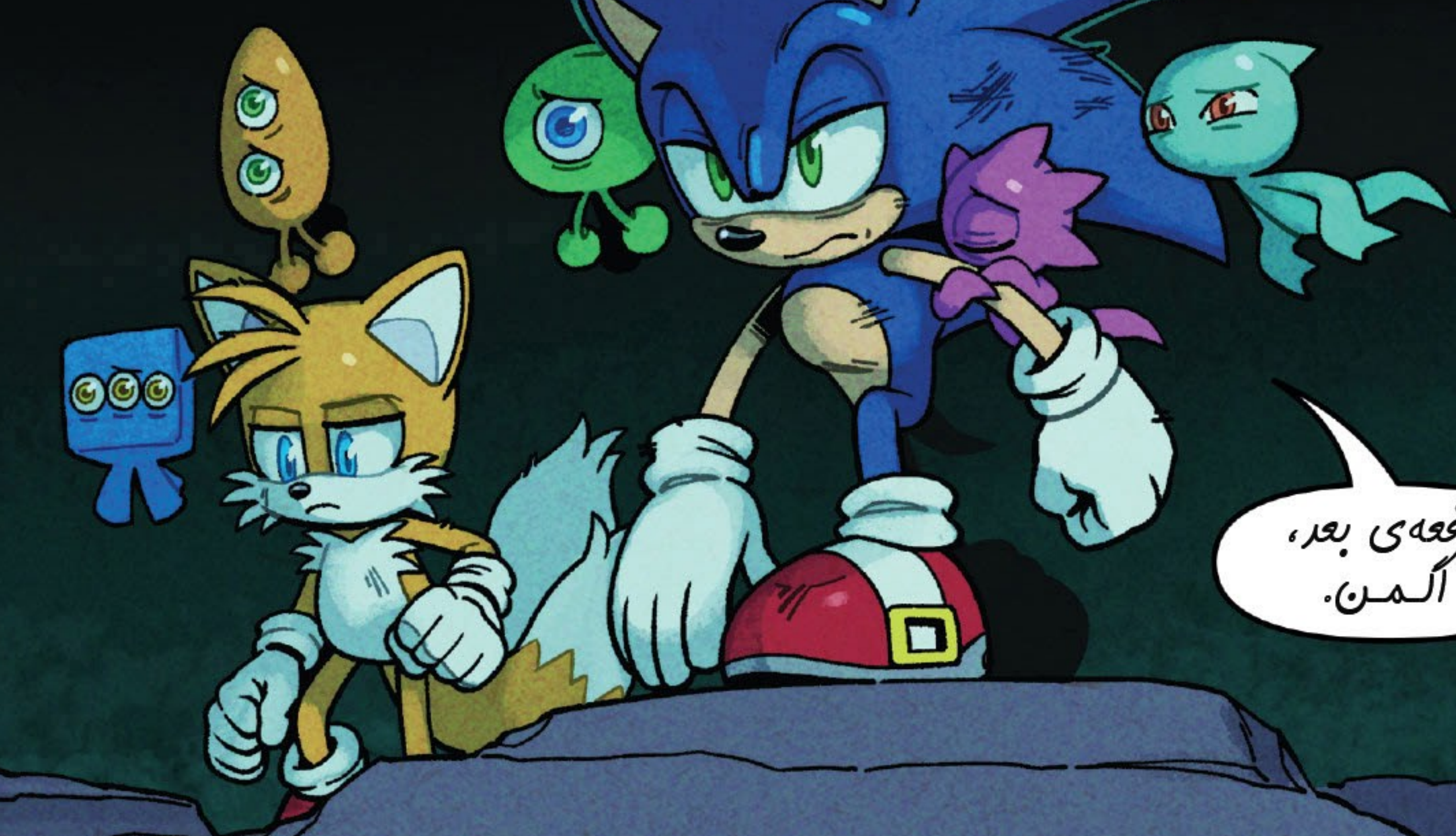


...

باشه... ما که
به هر حال باید ویسپ‌ها
رو برگردونیم.



دفعه‌ی بعد،
آگمن.



**قسمت بعد: بازگشت به
شهر اگ پراطوری!**



مطراحی جمال پپرز



طراحی توماس راٹلیسبرگر رنگ آمیزی والنتینا پینتو



طراحی ناتالی فورد رین